

## Quand venir nous rendre visite ?

Lundi et mardi de 12h à 18h

Mercredi de 9h à 18h

Jeudi uniquement  
sur rendez-vous

Vendredi de 12h à 17h

## Comment nous contacter ?

02 53 22 11 66

[contact.atelier53@reseau-canope.fr](mailto:contact.atelier53@reseau-canope.fr)

## Où nous trouver ?

22, rue du docteur Corre  
53000 Laval



## Les points relais

Afin de faciliter vos prêts et retours de ressources, notre Atelier rayonne dans tout le département. Retrouvez-nous dans les lieux suivants :

- > Médiathèque du Pays de Château-Gontier
- > Bibliothèque municipale d'Ernée
- > Médiathèque d'Évron
- > Médiathèque Jean-Loup-Trassard de Mayenne

# VOTRE ATELIER CANOPÉ

## Une équipe à votre écoute

### **Katia THIEBAUX**

Directrice

### **Philippe BENABEN**

Médiateur ressources et services—  
Formation

### **Benoit CHALLEMEL DU ROZIER**

Médiateur ressources et services—  
Numérique éducatif

### **Flore OLIVIER**

Médiatrice ressources et services—  
Valorisation



N	O	T	R	E			
M	A	T	É	R	I	E	L

# STATION DE WEB TV NOMADE

La webTV scolaire est un journal filmé ou une somme de vidéos d'information réalisées par les élèves.

Elle a pour but de favoriser la libre expression des élèves, d'améliorer leurs connaissances des médias d'information et d'aiguiser leur esprit critique vis à vis des vidéos qu'ils regardent tous les jours à la télévision ou sur Internet.

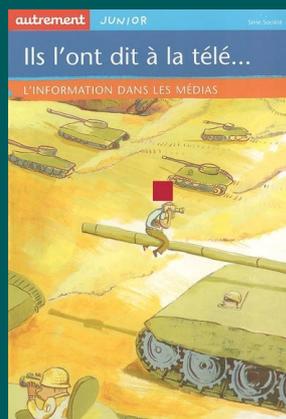
Cependant, le matériel réuni pour une webTV permet de produire bien d'autres formats, notamment des courts-métrages



## Retour d'usage



## FOCUS



Ils l'ont dit à la télé... :  
L'information dans  
les médias

Ed. Autrement, 2004

- Réaliser un film d'animation en classe : Ed Scéren [CNDP], 2008

# CAMESCOPE

3 caméscopes sont disponibles au prêt.



# STATION DE WEBRADIO NOMADE

La webradio est un nouveau média scolaire qui vient compléter les vertus pédagogiques de la radio traditionnelle.

Outil médiatique complet de l'apprentissage, la radio conjugue le travail sur les différents modes d'expression que sont l'oralité et l'écriture avec celui des techniques de création, de production et de diffusion en ligne.



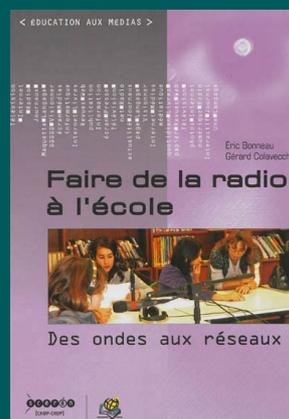
En fonction de votre projet, il y a possibilité d'emprunter qu'une partie du matériel pour ne faire que l'enregistrement nomade ou tout le studio (micro, table de mixage casque etc.).



## Retour d'usage



## FOCUS



Faire de la radio à l'école, Ed. CNDP, 2013



Journalisme radio: La pratique au quotidien Ed. CFPJ, 2014

# KIT DE RÉALITÉ VIRTUELLE

Kit comprenant :

- Casque de réalité virtuelle (Gear VR) avec le smartphone pour visualiser les productions.
- Caméra 360 (Samsung gear 360) qui permet de prendre des photos ou des vidéos à 360°
- Un ordinateur équipé du logiciel 3D Vista qui permet d'enrichir les photos et vidéos avec des nouvelles images/vidéos/textes/hyperliens.



## Exemple de réalisation



# BALADODIFFUSION

Il s'agit de lecteur MP3 (uniquement son). Ils permettent le plus souvent l'enregistrement sonore. Ces lecteurs peuvent (ou non) être synchronisés par rapport à un lecteur maître ou un ordinateur.

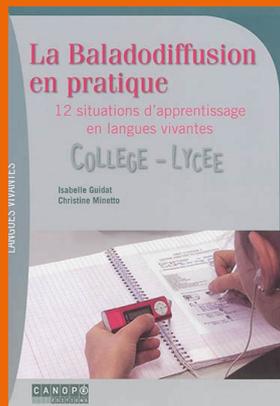
Cette synchronisation permet de placer le même contenu sur tous les lecteurs (et éventuellement d'effacer les contenus que les élèves auraient placés sans autorisation).

La baladodiffusion permet ainsi de mettre à disposition des élèves sons à écouter à leur rythme. Elle leur permet aussi de s'enregistrer (sons).

## Retour d'usage



## FOCUS



La baladodiffusion en pratique, Ed. Canopé, 2014

# T A B L E T T E

Votre projet de classe nécessite des tablettes ? Votre Atelier Canopé propose le prêt de tablettes et un accompagnement aux écoles et établissements abonnés.

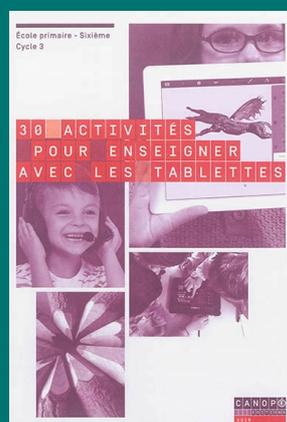
Il existe un :

- Lot de 8 tablettes Samsung tabA Android, 9,7 pouces
- Lot de 9 tablettes Samsung Tab4 Android, 8 pouces
- Lot de 9 tablettes Ipad (6ème génération)
- Lot de 4 tablettes Ipad air + 2 Ipad mini
- Lot de 8 tablettes Ipad (2ème génération)

## Retour d'usage



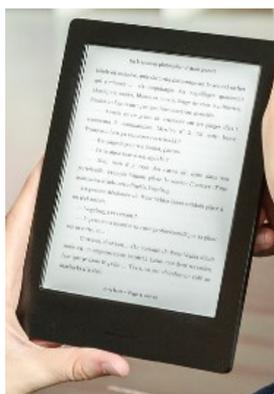
## F O C U S



30 activités pour enseigner avec les tablettes : cycle 3, toutes disciplines  
Ed. Canopé, 2015

# L I S E U S E

4 liseuses sont disponibles. Elle permet de lire des livres. Pour de la lecture, elle a une meilleure autonomie qu'une tablette, mais non polyvalent.



# D U P P L I C A T E U R D ' É C R A N

Chromecast, Apple TV ou adaptateur sans fil Microsoft. Cela permet de diffuser ce qu'il y a sur la tablette ou le smartphone sur l'écran du téléviseur.



# ROBOTS

## BLUEBOT

Robot qui permet un premier pas vers la programmation.

Il peut soit se programmer directement avec les flèches sur son dos (comme c'était le cas pour la Bee-Bot) soit à l'aide d'une connexion Bluetooth (avec tablette/ordinateur).

En plaçant les cartes séquentielles sur la barre de programmation cela aux élèves de visualiser le code suivi par la Blue Bot. Très intéressant pour le Cycle 1, Cycle 2.

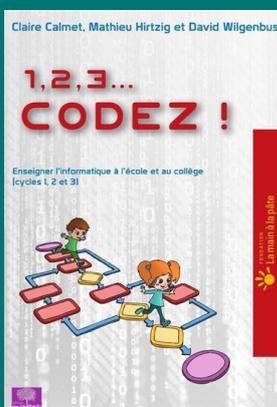


## TYMIO

Robot qui permet à la fois pour les plus jeunes de comprendre comment un robot et des capteurs fonctionnent et pour les plus grand pour apprendre à le programmer. Ces nombreux capteurs le rendent très polyvalent. Très intéressant à utiliser à partir du Cycle 2.



## FOCUS



1,2,3 CODEZ !

Enseigner l'informatique à l'école et au collège [cycles 1, 2 et 3]

Ed. Le pommier, 2016

- Alice et les Codys : Bidouillocode : Ed. Réseau Canopé, 2017
- Initier ses élèves à la programmation du CE2 au CM2 : Ed Nathan, 2016

# M I C R O C O P E   S A N S   F I L



Microscope qui permet de multiplier par 200 ce qui est vu. Le fait qu'il soit sans fil et qu'il transmette l'image par wifi permet de pouvoir facilement manipuler par des élèves et de pouvoir soit visualiser à l'aide d'un vidéo-projecteur pour l'ensemble de la classe soit sur une ou des tablettes pour un travail plus en autonomie.

# V I S U A L I S E U R

4 visualiseurs sont empruntables. Les visualiseurs permettent de filmer ce qui se passe au bureau. Idéal pour projeter un document ou pour montrer une expérience au tableau.



# V I D É O P R O J E C T E U R

Plusieurs vidéoprojecteurs sont disponibles :

- 3 vidéoprojecteurs avec port HDMI
- 4 avec uniquement une sortie VGA



# APPAREIL PHOTO NUMÉRIQUE

7 de disponibles dont 5 identiques qui permettent une utilisation plus aisée pour les élèves.



# CAMÉRA GOPRO

Caméra idéale pour filmer lors d'une activité sportive. A la possibilité de filmer en étant immergé.



# TNI

L'Ebeam Edge est un tableau numérique interactif portable. Il permet de s'installer très facilement sur un tableau blanc ou un mur.



# SOURIS SCANNER

- Comment numériser rapidement dans la salle de classe les productions manuscrites des élèves pour montrer une correction, une erreur classique, ou valoriser une proposition intéressante ?
- Comment récupérer rapidement dans un ouvrage un schéma, un extrait de texte, un énoncé d'exercice intéressant ?
- Comment faciliter la préparation de cours qui demandent beaucoup de schémas ou de figures (géométrie ou électricité) ?



**Autant de questions auxquelles une souris scanner peut apporter une solution!**

## COMMENT EMPRUNTER DU MATÉRIEL ?

Le prêt de matériels numériques fait partie des services proposés par les Ateliers Canopé, services qui sont conditionnés à un abonnement collectif de l'établissement scolaire [10€ x nombre d'enseignants de l'établissement plafonné à 250€ avec un minimum de 40€].

Pour en savoir plus sur les modalités d'abonnement ainsi que sur l'ensemble des services proposés (prêt d'ouvrages pédagogiques, de séries, d'expositions, de livres numériques et d'abonnement presse, animations numériques, accompagnement de projets...).

Contactez votre Atelier Canopé :

Mail : [contact.atelier53@reseau-canope.fr](mailto:contact.atelier53@reseau-canope.fr)

T. : 02 53 22 11 66

### POUR UNE DEMANDE DE MATÉRIEL

- Envoyer un mail avec votre besoin, le projet pédagogique que vous voulez mener à l'adresse : [benoit.challemel-du-rozier@reseau-canope.fr](mailto:benoit.challemel-du-rozier@reseau-canope.fr) ou [contact.atelier53@reseau-canope.fr](mailto:contact.atelier53@reseau-canope.fr) .
- Ensuite, votre médiateur échangera avec vous pour valider votre demande ou l'affiner si nécessaire en vous conseillant le type de matériel le plus approprié à votre projet pédagogique,
- Après validation de la demande, l'équipe Canopé vous enverra par courriel, une convention de prêt, décrivant le matériel prêté, la durée du prêt et l'engagement de l'établissement dans ce projet. Ce document sera renvoyé sous forme numérique.

#### Enlèvement du matériel

L'enseignant demandeur prendra rendez-vous afin d'enlever le matériel, dans les locaux de l'Atelier Canopé correspondant.

#### Période du prêt

Dans la plupart des cas, le matériel est prêté pour une période de 6 semaines, entre deux périodes de vacances : enlèvement du matériel au retour des vacances, ou pendant les vacances aux horaires d'ouverture des Ateliers Canopé, et retour du matériel le lundi ou le mardi avant les vacances suivantes.

Dans certains cas, en fonction du projet pédagogique, la période de prêt est portée à un trimestre.

#### Besoin d'aide pour la prise en main du matériel

Lors de la prise de rendez-vous auprès de votre Atelier Canopé pour l'enlèvement du matériel, précisez votre demande d'aide pour la prise en main, afin d'envisager la présence d'un médiateur de ressources lors de ce rendez-vous.



## RÉSEAU CANOPÉ

Direction territoriale  
Bretagne - Pays de la Loire

Site de Laval

22 rue du Docteur Corre

53000 Laval

# CONTACTEZ - NOUS

Une équipe de spécialistes se tient à votre disposition  
pour répondre à toutes vos questions et vous conseiller.

### RENDEZ-VOUS DANS VOTRE ATELIER CANOPÉ

[reseau-canope.fr/nous-trouver](http://reseau-canope.fr/nous-trouver)

### ÉCRIVEZ-NOUS

[contact.atelier53@reseau-canope.fr](mailto:contact.atelier53@reseau-canope.fr)

### DÉCOUVREZ NOS CATALOGUES

[reseau-canope.fr/catalogues](http://reseau-canope.fr/catalogues)

### RETROUVEZ-NOUS AUSSI SUR LES RÉSEAUX SOCIAUX

 [@canope\\_53](https://twitter.com/canope_53)

Mis à jour le 17/10/2019